

诺基亚应用商店内容准则

版本 1.2 — 2011 年 8 月 22 日

目录

1 不适当的内容.....	1
1.1 年龄和地区.....	2
1.2 暴力、仇恨和有害活动.....	2
1.3 裸露和性行为.....	2
1.4 宗教与政治.....	3
1.5 赌博.....	3
1.6 社交网络.....	3
1.7 知识产权.....	3
1.8 隐私和信息披露.....	3
1.9 计费.....	4
1.10 促销.....	4
2 技术要求.....	5
2.1 所有内容.....	5
2.2 应用程序.....	6
2.2.1 所有应用程序.....	6
2.2.2 Java 应用程序.....	7
2.2.3 Symbian 应用程序.....	7
2.2.4 Qt 应用程序.....	8
2.2.5 Flash Lite 应用程序.....	8
2.2.6 WRT 应用程序.....	8
2.2.7 Maemo 应用程序.....	8
2.2.8 MeeGo 应用程序.....	8
2.3 应用程序功能.....	9
2.4 音频.....	10
2.5 视频.....	10
2.6 主题模式.....	10
2.7 壁纸.....	10
2.8 国家/地区和运营商的限制.....	11

目的

本内容准则适用于在诺基亚应用商店中发布的内容。其中包括以下两方面的信息：

- 诺基亚认定为不适当的内容
- 对于不同内容类型的技术要求

有关以下方面的更多信息：

- 诺基亚更新本准则的频率以及新发布的准则在正式实施之前的宽限期，请访问：

<http://support.publish.nokia.com/?p=64>

- 如何使用诺基亚发布网站以及诺基亚对所提交内容的审核流程，请访问：

<http://support.publish.nokia.com/>

1 不适当的内容

不适当的内容准则适用于所有内容，包括：

- 您提供给诺基亚应用商店的内容名称、说明、关键词、图标及屏幕截图
- 内容的用户界面，包括图像和声音
- 媒体文件(主题、壁纸、视频)、图像、文本和音频
- 可下载或通过应用程序访问的所有内容项，包括应用程序内的采购项、广告或高级游戏级别

1.1 年龄和地区

- 1.1.1 内容必须适合年满 13 周岁及以下的任何人。例如，由 ESRB、PEGI 等机构评为较高级别的游戏不得发布在诺基亚应用商店中。
- 1.1.2 第 1.1.1 节的例外情况在本文中也有所介绍。其中包括成人内容，如赌博 (如第 1.5 节所述) 和社交网络 (如第 1.6 节所述)。对于 18 周岁以下的任何人，此类内容必须酌情提供家长控制和儿童保护工具 (例如，用户登录名和密码)，以防未成年的最终用户使用此类内容。
- 1.1.3 不要向对某些可能带有攻击性的内容敏感的国家/地区分发此类内容。可能带有攻击性的内容示例：
 - 1.1.3.1 着装暴露的模特或者暗示性的姿势
 - 1.1.3.2 针对宗教或宗教节日的内容
 - 1.1.3.3 赌博游戏
 - 1.1.3.4 酒精
 - 1.1.3.5 成人笑话

对某些可能带有攻击性的内容敏感的国家/地区有：

- 1.1.3.6 欧洲 — 阿尔巴尼亚
- 1.1.3.7 欧洲东部 (亚洲西部) — 阿塞拜疆、哈萨克斯坦、吉尔吉斯斯坦、塔吉克斯坦、土库曼斯坦、乌兹别克斯坦
- 1.1.3.8 亚洲东部 — 孟加拉、文莱、中国、中国香港特别行政区、印度尼西亚、中国澳门特别行政区、马来西亚、巴基斯坦
- 1.1.3.9 中东和非洲 — 阿富汗、阿尔及利亚、巴林、布基纳法索、乍得、科摩罗、吉布提、埃及、厄立特里亚、冈比亚、几内亚、伊朗、伊拉克、约旦、科威特、黎巴嫩、利比亚、马尔代夫、马里、毛里塔尼亚、摩洛哥、尼日尔、尼日利亚、阿曼、巴勒斯坦、卡塔尔、沙特阿拉伯、塞内加尔、塞拉利昂、索马里、苏丹、叙利亚、突尼斯、阿拉伯联合酋长国和也门

1.2 暴力、仇恨和有害活动

- 1.2.1 内容不得含有或宣传激烈或频繁的暴力行为。
- 1.2.2 内容不得贬低、恐吓、煽动暴力反抗，也不得鼓励歧视他人年龄、性别、种族、民族、国籍、宗教、性取向、残疾、区域或地理位置的行为。
- 1.2.3 内容不得宣传反人类的仇恨言论。
- 1.2.4 内容不得引诱利用儿童，例如在线诱导。
- 1.2.5 内容不得使用淫秽或诅咒的言辞。在音频中，此类言辞必须完全删除，不得只掩饰其中的一部分。另一方面，也不得使用过度尖锐或已废除的文字。在新闻订阅源或博客等实况内容中，必须在这些言辞的第一个和最后一个字母之间使用星号遮挡。
- 1.2.6 内容不得怂恿或鼓励违法、危险或有伤害性的行为。
- 1.2.7 内容不得怂恿或鼓励使用酒类、烟草和毒品。
- 1.2.8 内容不得含有令人压抑内容，如虐待动物。
- 1.2.9 内容不得含有与身体功能相关的内容，如呕吐、大小便。

1.3 裸露和性行为

- 1.3.1 内容不得含有裸体，尤其是性器官、性部位，以及显露这些内容的透视图片。可能的例外是艺术，医学内容，历史著作和教材。
- 1.3.2 内容不得含有色情内容，尤其是性活动、性功能和性行为。这包括性接触，非常热情的接吻，性暴力，辱骂性活动，以及有辱人格的性活动。同样，内容不得含有任何可能鼓励对这些内容产生兴趣的内容。
- 1.3.3 内容不得含有任何带有性暗示的造型图像。同样，内容不得展示造型图像上涉及性器官、性部位、性取向或性行为的标签。

- 1.3.4 内容不得含有或宣传色情文学。
- 1.3.5 内容不得宣传卖淫。

1.4 宗教与政治

- 1.4.1 内容不得毁谤或贬低任何宗教、宗教领袖、信仰体系、政府和政治家。
- 1.4.2 以幽默的方式批评或描述政治家或宗教领袖的内容必须符合该内容所分发的国家/地区的法律。
- 1.4.3 内容不得进行政治宣传。

1.5 赌博

- 1.5.1 内容不得宣传赌博。可能的例外是国家彩票和体育博彩。
- 1.5.2 必须防止未成年最终用户访问此类内容。
 - 1.5.2.1 在您提供给诺基亚应用商店的内容描述中，必须明确指出您的内容不得由 18 周岁以下的未成年最终用户使用。请勿使低于规定年龄的最终用户在付款并下载内容后才发现自己无法使用。
 - 1.5.2.2 内容必须通过注册过程来检查最终用户的年龄。
 - 1.5.2.3 内容必须提供家长控制和儿童保护工具 (例如，用户登录名和密码)，以防未成年的最终用户使用此类内容。

1.6 社交网络

- 1.6.1 提供浪漫主题的社交网络或聊天的内容必须禁止未成年用户使用。浪漫主题的内容包括具有约会和调情主题的内容。
 - 1.6.1.1 在您提供给诺基亚应用商店的内容描述中，必须明确指出您的内容不得由 18 周岁以下的未成年最终用户使用。请勿使低于规定年龄的最终用户在付款并下载内容后才发现自己无法使用。
 - 1.6.1.2 内容必须通过注册过程来检查最终用户的年龄。
 - 1.6.1.3 内容必须提供家长控制和儿童保护工具 (例如，用户登录名和密码)，以防未成年的最终用户使用此类内容。
- 1.6.2 社交网络或聊天内容必须向最终用户提供明显且易用的**滥用报告**选项。明确表明你将如何应对投诉。
- 1.6.3 社交网络或聊天内容必须向最终用户提供用于阻止言语侮辱或不恰当用户的选项。

1.7 知识产权

- 1.7.1 内容不得包含受版权保护但您未获得分发授权的材料。
- 1.7.2 未经诺基亚的书面许可，内容不得使用 Ovi 或诺基亚的徽标或字体。

1.8 隐私和信息披露

- 1.8.1 只有在使用该内容时需要最终用户信息的情况下 (例如，要登录到网络服务器上的现有用户帐户)，才可以收集此类信息。
- 1.8.2 内容必须严格遵守规范如何使用个人身份识别信息的当地隐私权法律。
- 1.8.3 如果最终用户需要额外的硬件、计算机软件或设备文件才能使用您的内容，则必须在诺基亚应用商店的内容描述中说明这些要求。
- 1.8.4 内容不得强迫最终用户先注册激活码，然后才能使用他们已购买的内容。
- 1.8.5 内容不得强迫最终用户发送短信以激活应用程序。

1.9 计费

- 1.9.1 内容只能使用由诺基亚提供的计费系统，产生针对诺基亚应用商店内容的收入。所有诺基亚应用商店内容产生的费用必须由诺基亚处理。本条款适用于直接在内容中完成的购买。
- 1.9.2 内容不得通过其他系统对最终用户收费，例如，按月订阅、高级的 SMS 付款、通过网络运营商收费或是重定向到外部网站的先试后买计划。

1.10 促销

- 1.10.1 内容不得宣传诺基亚竞争对手的内容商店、内容店铺面、产品或服务。内容不得宣传用于推广其他产品或提供其他产品升级的店铺面。
- 1.10.2 内容不得在诺基亚应用商店之外进行更新。内容不得重定向到其他未包含在诺基亚应用商店中的店铺面。例外情况包括数据下载 (例如，词典应用程序可以下载新语言库)。
- 1.10.3 内容不得宣传或链接到包含非法或不当材料的网站。
- 1.10.4 内容不得宣传不适合年轻受众的成人网站或内容，例如，色情文学、约会服务、成人用品、赌博、酒类和香烟。
- 1.10.5 内容不得宣传宗教、政治、轻松赚钱的业务、多层传销、金字塔式销售、非法慈善机构等等。
- 1.10.6 如果您通过壁纸、预告片或其他内容宣传 NC-17 或 R 级电影，则宣传内容不得含有本文档中所描述的任何被禁止的内容。

2 技术要求

2.1 所有内容

2.1.1 所有内容文件必须使用正确的格式，不超过文件大小允许的上限，并且文件名长度在要求范围内：

内容类型	文件格式	最大文件大小	文件名长度 (字母数字型字符)
Java 应用程序	.jad + .jar	20 MB	5-48
Qt 应用程序	.sis .sisx (Symbian) .deb (Maemo)	350 MB	5-48
Symbian 应用程序	.sis .sisx	350 MB	5-48
40 系列网络 应用程序	.wgt	500 KB	5-48
MeeGo、Maemo 应用程序	.deb	500 MB	5-100
Flash Lite 应用程序	.sis .sisx .wgz (Symbian^3、 S60) .nfl (S40)	350 MB .nfl (2 MB)	5-48
Web RunTime (WRT) 小部件	.wgz	2 MB	5-48
主题模式	.sis .nth .deb	5 MB	5-48
音频	.mid .mp3 .mp4 .aac .amr .wav .mp2 .wma	35 MB	5-48
铃声	.mid .mp3 .aac .amr .wav .mp2 .wma	35 MB	5-48
视频	.3gp .mp4 .3g2 .wmv .asf .avi	35 MB	5-50
壁纸	.jpg .png .gif .deb	1 MB	3-46

2.1.2 内容文件名必须能让最终用户轻松确定内容，例如使用文本而不是数字。

2.1.3 内容在诺基亚应用商店中不得重复。例如，不得以不同的显示名称或不同的描述上传相同的内容文件。

2.1.4 您定位的诺基亚设备必须支持您的内容：

2.1.4.1 设备必须支持诺基亚应用商店。

2.1.4.2 设备必须支持您的内容特性 (触摸屏、GPS、WLAN、WCDMA、MIDP、NFC)、内容类型 (Qt 应用程序、Flash Lite、Web Runtime 小部件) 或屏幕分辨率 (针对壁纸或视频等媒体)。

2.1.5 内容必须能够正常安装：

2.1.5.1 内容必须在所有可用的媒体驱动器上都能正确安装。

2.1.5.2 安装过程必须允许最终用户选择要将内容安装在哪个驱动器上。

2.1.5.3 安装后，必须在设备的功能表中显示一个非默认图标，允许最终用户启动该内容。对于插件和编解码器，图标必须启动一条消息，用于描述如何使用该内容，例如一条消息告诉最终用户启动媒体播放器应用程序，以使用某种编解码器来播放媒体文件。

2.1.5.4 最终用户必须能够从设备中卸载或删除该内容。

2.1.5.5 不得要求最终用户在完成安装后重新启动设备。

2.1.6 内容必须能够正常显示：

2.1.6.1 图形和动画必须在屏幕上清晰并且完全显示出来。图形不得重叠、切断或损坏。

- 2.1.6.2 文字必须完全显示，并具有足够的清晰度和对比度以便清晰可读。
- 2.1.7 内容必须能够正常操作：
 - 2.1.7.1 内容的特性和功能必须能够按预期在每个目标设备上执行。
 - 2.1.7.2 内容必须在所有屏幕分辨率和方向上都提供其全部功能。
 - 2.1.7.3 内容不得导致设备运行死机，终止停顿或对其产生不利影响。
 - 2.1.7.4 对于同时具备触摸屏和机械键盘的触摸兼打字设备，内容必须能够响应触摸屏输入，而在触摸屏不可用时，显示有关使用键盘的说明。
- 2.1.8 内容必须安全：
 - 2.1.8.1 当最终用户输入密码时，内容必须短暂显示每个字母，然后将其隐藏 (例如，使用 *)。
 - 2.1.8.2 在未获最终用户许可的情况下，内容不得在设备上存储密码或其他敏感数据。
 - 2.1.8.3 在未获最终用户许可的情况下，内容不得发起电话呼叫或发送短信/彩信。
 - 2.1.8.4 在未获最终用户许可的情况下，内容不得发起或发送 GPS 坐标。
 - 2.1.8.5 在未获最终用户许可的情况下，内容不得发起网络连接。
 - 2.1.8.6 如果内容使用 PIM 与外部应用程序 (例如，基于网络的邮件服务器或基于 PC 的联系人列表) 同步手机数据：
 - 2.1.8.6.1 在未获最终用户许可的情况下，内容不得破坏任何数据 (如删除联系人信息)。
 - 2.1.8.6.2 当外部应用程序拒绝 PIM 请求时，内容必须能够正常处理。
 - 2.1.8.7 内容不得含有恶意软件：病毒、蠕虫、间谍软件、后门程序等等。

2.2 应用程序

2.2.1 所有应用程序

- 2.2.1.1 应用程序必须能够正常显示：
 - 2.2.1.1.1 应用程序必须充分利用所有屏幕上的显示区域。
 - 2.2.1.1.2 对方向 (纵向或横向) 切换事件做出响应的应用程序必须相应地调整其显示，以便继续正常运行，并正确重绘屏幕，而不会出现延迟或严重变形。
- 2.2.1.2 应用程序必须能够正常操作：
 - 2.2.1.2.1 当应用程序在前台运行时，确保该设备仍然可以接受其他业务，如电话，短信和电子邮件通讯。终端用户应该能够听到电话铃声以及短信或电子邮件通知。
 - 2.2.1.2.2 当应用程序被打断，必须保证其在后台进入暂停状态。程序中的音频必须停止，对于某些需要立即与最终用户进行交互的应用程序 (如游戏)，必须通过一个选项来提示最终用户继续。在恢复前台运行时，应用程序能够自动从暂停的点继续。
 - 2.2.1.2.3 应用程序在后台暂停时，最终用户必须能够使用设备的所有服务。
 - 2.2.1.2.4 如果应用程序要连接到外部服务 (如网络内容服务器)，则这些服务必须已经准备就绪且运行正常，能够进行测试。在提交给诺基亚发布的[附加文档](#)中必须提供在测试该服务时所需的任何信息 (如用户登录信息)。
 - 2.2.1.2.5 应用程序必须节能。当设备处于闲置状态或未频繁使用时，应用程序不得明显消耗设备的电池电量。
 - 2.2.1.2.6 如果应用程序包含链接，这些链接必须完全正常。
- 2.2.1.3 用于触摸屏设备的应用程序必须满足以下要求：
 - 2.2.1.3.1 应用程序的所有功能都必须可以通过触摸屏使用。
 - 2.2.1.3.2 在预设情况下，用于滚动屏幕显示的通用虚拟全键盘必须处于关闭状态。

2.2.1.3.3 应用程序必须使用全部屏幕区域，并且不必使用通用虚拟全键盘就能完全使用。您可以在应用程序中加入自己定制的键盘或操纵杆。

2.2.1.4 由诺基亚发布颁发的应用程序标识号 (App ID) 必须按以下原则使用：

2.2.1.4.1 同一应用程序的所有版本的 App ID 都必须相同，包括本地化的版本。

2.2.1.4.2 如果应用程序具有明确不同的产品形式 (如付费版和免费版)，App ID 必须各不相同。

2.2.1.4.3 每一次发布新版本时，应用程序的版本号必须递增。

2.2.2 Java 应用程序

2.2.2.1 应用程序的质量必须符合统一测试条件。

2.2.2.2 应用程序必须经过诺基亚或其他可靠的机构 (如 Java Verified、Verisign 或 Thawte) 签名。

2.2.2.3 如果您将未签名或自签名的应用程序提交给诺基亚来申请签名 (或者提交一个已签名的应用程序，等待其当前证书过期后向诺基亚申请签名)，则必须在诺基亚发布中提供：

2.2.2.3.1 已完成的 Java 应用程序信息表。此表单中声明的权限必须与 Java 应用程序描述符 (JAD) 文件和 Java 存档 (JAR) 清单文件中的权限相符。

2.2.2.3.2 应用程序的流程图，用于完成测试 (例如，所有操作流程的导航、所有屏幕显示、主要功能的启动、主要事件的触发等等)。

2.2.2.4 在您的软件包文件中编码的 MIDlet 供应商信息不得含有诺基亚的名称。也不得使用 Vendor 或 Vendor-EN 等默认名称，或保留为空。

2.2.2.5 MIDlet-Jar-URL 参数必须指向 JAD 文件所在的相同路径。

2.2.2.6 JAD 文件中的 MIDlet-Name 参数只能使用字符 A-Z、a-z 和 0-9。名称可以包含空格，但不得包含冒号、分号或撇号等符号。

2.2.2.7 JAD 文件中不得包含带有空值的键。

2.2.2.8 JAD 文件中的元数据只能使用 ASCII 字符。

2.2.2.9 列在 JAD 清单和 JAR 清单中的 MIDlet 名称、供应商和版本信息必须相互匹配。

2.2.3 Symbian 应用程序

2.2.3.1 应用程序的质量必须符合 Symbian 签名测试条件。

2.2.3.2 应用程序 (包括所有嵌入式 .sis(x) 文件) 都必须使用 Express 签名或认证签名进行签名。签名必须由诺基亚 (仅提供 Express 签名) 或其他可靠的机构来完成。

2.2.3.3 如果您将未签名或自签名的应用程序提交给诺基亚来申请签名 (或者提交一个已经过 Express 签名的应用程序，等待其当前证书过期后向诺基亚申请签名)：

2.2.3.3.1 应用程序不得使用以下功能：AllFiles、DRM、TCB、CommDD、DiskAdmin、NetworkControl 或 MultimediaDD。诺基亚使用的 Express 签名不支持这些功能。

2.2.3.3.2 如果应用程序从未被签名，则必须与诺基亚提供的 UID 一同打包。不接受其他 UID。

2.2.3.4 在您的软件包文件中编码的 Vendor_Name 中不得含有诺基亚的名称。也不得使用 Vendor 或 Vendor-EN 等默认名称，或保留为空。

2.2.3.5 可执行启动文件的标头中必须含有一个唯一的安全 ID。多个文件不得使用同一安全 ID。

2.2.3.6 在可执行启动文件中编码的主 UID 必须与您在诺基亚发布中输入的 UID 相一致。启动可执行文件中的主 UID 还必须与应用程序 .sis(x) 的 UID 匹配。

2.2.3.7 要分发到 S60 第一版或第二版设备的应用程序不应使用诺基亚提供的 UID。这些设备不支持诺基亚应用商店，并且不需要签名。

2.2.3.8 .sis(x) 文件的二进制文件名不得包含空格，也不得包含超过一个句点。

2.2.4 Qt 应用程序

- 2.2.4.1 应用程序的目标设备必须同时支持诺基亚应用商店和 Qt 应用程序。
- 2.2.4.2 对于 Symbian 应用程序：
 - 2.2.4.2.1 应用程序必须使用最新的 Nokia Smart Installer 进行打包，以确保安装最新的 Qt DLL。
 - 2.2.4.2.2 应用程序必须满足第 2.2.3 节 Symbian 应用程序下的全部要求。
 - 2.2.4.2.3 外部 (Qt 包装器) .sis(x) 的 UID 必须始终是 0x2002CCCCF。
- 2.2.4.3 对于 Maemo 应用程序：
 - 2.2.4.3.1 应用程序的目标设备必须是 Maemo 5 设备。
 - 2.2.4.3.2 应用程序必须满足第 2.2.7 节 Maemo 应用程序下的全部要求。
- 2.2.4.4 对于 MeeGo 应用程序：
 - 2.2.4.4.1 应用程序的目标设备必须是 MeeGo 设备。
 - 2.2.4.4.2 应用程序必须满足第 2.2.8 节 MeeGo 应用程序下的全部要求。

2.2.5 Flash Lite 应用程序

- 2.2.5.1 当最终用户安装应用程序时，该应用程序不得 (提示最终用户) 安装 Adobe Flash 或 Flash Lite Player。
- 2.2.5.2 对于 Symbian^3 和 S60 的设备，应用程序必须打包为 .sis(x) 或 .wgz 文件。 .sis(x) 文件必须满足第 2.2.3 节 Symbian 应用程序下的全部 Symbian 要求。
- 2.2.5.3 对于 S40 设备，应用程序必须打包为 .nfl 文件。应用程序不需要签名。
- 2.2.5.4 不要使用 Adobe Mobile Packager Tool 将 .sis(x) 文件打包。
- 2.2.5.5 请勿提交单独的 .swf Flash 文件。
- 2.2.5.6 请勿将 .swf Flash 文件打包为 .sis(x)、.wgz 或 .nfl 文件，以便用作动画壁纸或屏幕保护动画。
- 2.2.5.7 应用程序必须使用与设备上的版本兼容的 Flash Lite 版本。

2.2.6 WRT 应用程序

- 2.2.6.1 软件包的 config.xml 文件中可选的标识符栏位必须包含值。
- 2.2.6.2 最终用户必须能够在设备的主屏幕中添加或删除该内容的小部件。

2.2.7 Maemo 应用程序

- 2.2.7.1 软件包文件名必须包含应用程序名称加上三位数的版本号，例如 myapplication_1_0_1.deb。
- 2.2.7.2 Debian 软件包中的控制文件必须包含参数部分：user/hidden。
- 2.2.7.3 应用程序必须使用 ext3 分区中的 opt 文件夹。
- 2.2.7.4 应用程序必须在两秒或更短时间内启动。
- 2.2.7.5 最终用户必须通过两次点击就能从应用程序内的任何位置回到面板。

2.2.8 MeeGo 应用程序

- 2.2.8.1 软件包文件名必须包含应用程序名称加上三位数的版本号，例如 myapplication_1.0.1.deb。名称必须以字母数字型字符开始，字母只能采用小写，并且版本号必须以句点分隔。只允许使用以下字符：(0-9)、(+), (-), (.) 和 ()。

- 2.2.8.2 安装提示中显示的应用程序版本必须与文件名中显示的应用程序版本匹配。
- 2.2.8.3 应用程序不应与 **Swipe UI** 交互。如果应用程序使用复杂的手势和交互方式与 **Swipe** 功能进行交互，则 **Swipe** 可能会被停用。在任何暂停状态期间，都必须重新启用 **Swipe**。当 **Swipe** 可用时，始终必须给出清晰的视觉提示。
- 2.2.8.4 应用程序不得更改锁定屏幕功能的功能形式，必须完善处理由锁定屏幕造成的任何中断。
- 2.2.8.5 如果应用程序使用自动启动功能，以便在设备开机时启动，则应用程序必须包含用于停用/启用自动启动功能的选项。
- 2.2.8.6 对于 **VoIP** 应用程序，紧急呼叫必须通过 **GSM/CDMA** 路由。紧急呼叫必须优先处理，不得被中断。

2.3 应用程序功能

2.3.1 应用程序内购买

- 2.3.1.1 应用程序内购买的内容必须遵循第 1 节不适当的内容下描述的所有准则。
- 2.3.1.2 应用程序内的内容不允许涉及以下物品：
 - 2.3.1.2.1 现实活动的门票。
 - 2.3.1.2.2 实体商品，例如披萨。
 - 2.3.1.2.3 在线拍卖中的实体商品。
 - 2.3.1.2.4 诺基亚的质量保障 (QA) 团队无法在提交时验证的购买，例如忠诚积分或针对未来版本的预付款。
- 2.3.1.3 应用程序内购买的应用程序只能针对以下设备：
 - 2.3.1.3.1 Qt 应用程序 — Symbian^3
 - 2.3.1.3.2 Java 应用程序 — S40
- 2.3.1.4 应用程序软件包文件必须包含以下文件：
 - 2.3.1.4.1 Qt 和本机 Symbian: <drive>:\private\[UID]\IAP_VARIANTID.txt
 - 2.3.1.4.2 Java: <project-root>\<resource-folder>\IAP_VARIANTID.txt
- 2.3.1.5 对于 Qt 和本机 Symbian 应用程序：
 - 2.3.1.5.1 应用程序必须包含以下 Symbian 平台安全 (PlatSec) 功能：
 - 2.3.1.5.1.1 NetworkServices
 - 2.3.1.5.1.2 ReadDeviceData
 - 2.3.1.5.1.3 WriteDeviceData
- 2.3.1.6 对于 Qt 应用程序：
 - 2.3.1.6.1 支持以下 Qt 版本：
 - 2.3.1.6.1.1 Qt 版本 4.6.3 及所有后续官方版本。
 - 2.3.1.6.1.2 Qt Mobility 版本 1.0.2 及所有后续官方版本。
 - 2.3.1.6.2 Qt 应用程序的 .pro 文件必须定义对 IAP 客户端 API 库的依赖性：

```
Symbian:{  
    "(0x200345c8),0, 1, 1,{"IAP"}"  
}
```

2.3.2 DRM 2.0

- 2.3.2.1 DRM 2.0 仅适用于：
 - 2.3.2.1.1 付费内容。

- 2.3.2.1.2 付费的应用程序内购买内容。
- 2.3.2.2 所有受 DRM 保护的文件都必须使用 Symbian Content Access Framework (CAF) Agent API 读取；其他 API 不得直接访问受 DRM 保护的文件。
- 2.3.2.3 要加密的所有资产文件必须按照以下项目文件夹结构存放：
 - 2.3.2.3.1 Qt 和本机 Symbian: <drive>:\private\<UID>\drm\data\
 - 2.3.2.3.2 Java: <project_root>\<resource-folder>\drm\data
- 2.3.2.4 如果应用程序包含应用程序内购买，所有应用程序内购买文件必须按照以下文件夹结构存放：
 - 2.3.2.4.1 Qt 和本机 Symbian: <drive>:\private\<UID>\drm\data\resourceid_xxxxxx\
 - 2.3.2.4.2 Java: <project root>\<resource-folder>\drm\data\resourceid_xxxxxx其中，xxxxxx 是由诺基亚发布提供的应用程序内 ID。

2.4 音频

- 2.4.1 包含音乐或铃声的音频内容必须符合以下条件：
 - 位速率 — 最小 128 kb/s
 - 音频采样率 — 最小 44 kHz
- 2.4.2 包含少量音乐或不包含音乐的音频内容 (语音、播客、有声读物) 必须满足以下条件：
 - 位速率 — 最小 16 kb/s
 - 音频采样率 — 最小 24 kHz
- 2.4.3 音频不得损坏，例如，不得在任何点意外停止。
- 2.4.4 音频不得包含整个音乐曲目。只允许使用很短的 (少于 30 秒) 样本。

2.5 视频

- 2.5.1 视频的动作和焦点必须清晰可见。
- 2.5.2 如果视频中存在字幕信息，请确保字幕信息具有足够的清晰度和对比度。
- 2.5.3 音频和视频不得在任何点意外停止。
- 2.5.4 在视频的整个持续时间内，音频必须与视频保持同步。

2.6 主题模式

- 2.6.1 屏幕上的图形必须清晰并且完全显示出来。图形不得重叠、切断或损坏。
- 2.6.2 文字必须完全显示，并具有足够的清晰度和对比度以便清晰可读。
- 2.6.3 必须使用最新的 Carbide UI Theme 插件将主题模式打包。
- 2.6.4 打包为 .sis(x) 文件的主题模式必须满足第 2.2.3 节 *Symbian 应用程序* 下的全部要求。

2.7 壁纸

- 2.7.1 屏幕上的图形必须清晰并且完全显示出来。图形不得重叠、切断或损坏。
- 2.7.2 文字必须完全显示，并具有足够的清晰度和对比度以便清晰可读。
- 2.7.3 壁纸的长宽比必须与目标设备的屏幕长宽比相同。
- 2.7.4 N9 设备的壁纸分辨率必须为 480 x 854 像素。

2.8 国家/地区和运营商的限制

2.8.1 内容必须遵循以下网址中针对国家/地区和运营商提供的任何附加限制:

<http://support.publish.nokia.com/?p=64>